



EduAPM

PSE

LINGKUP
PRIVAT

1/10

Visualisasi Data: Mengubah Angka Menjadi Cerita dan Keputusan

Data bukan sekadar angka.
Dengan visual yang tepat,
pola, **cerita**, dan arah **keputusan**
menjadi lebih jelas.



Pola

01



Perbandingan

02



Tren

03



Cerita

04



Keputusan

05



Visualisasi membantu
pembaca memahami data
lebih cepat daripada
membaca tabel panjang.



Jelas



Cepat



Informatif



Geser untuk memahami
cara memilih visualisasi data yang tepat.





EduAPM

PSE

LINGKUP
PRIVAT

2/10

Mengapa Visualisasi Data Penting

Manusia lebih cepat menangkap **pola** melalui **bentuk, warna, dan posisi** dibanding membaca angka satu per satu.



Cepat Paham

01



Lihat Pola

02



Temukan
Masalah

03



Bandingkan
Data

04



Dukung
Keputusan

05



Visualisasi membuat data lebih mudah dipahami oleh **pimpinan, tim, maupun masyarakat umum.**



Efisien



Jelas



Aksi



Berikutnya:
mulai dari pertanyaan yang jelas.





EduAPM

PSE

LINGKUP
PRIVAT

3/10

Mulai dari Pertanyaan yang Jelas

Tentukan dulu apa yang ingin
dijawab: membandingkan hasil,
melihat tren, memahami komposisi,
atau mencari hubungan.



Tujuan

01



Audiens

02



Pertanyaan

03



Data

04



Pesan

05



Grafik yang baik selalu
dimulai dari **tujuan**,
bukan dari tampilan semata.



Fokus



Arah



Makna



Berikutnya:
pilih jenis grafik yang tepat.





EduAPM

PSE LINGKUP
PRIVAT

4/10

Pilih Jenis Grafik yang Tepat

Setiap tujuan membutuhkan bentuk visual berbeda. Salah memilih grafik bisa membuat pesan menjadi kabur.



Batang

01



Garis

02



Lingkaran

03



Peta

04



Tabel

05



Cocokkan jenis grafik dengan bentuk **data** dan **pesan utama** yang ingin disampaikan.



Tepat



Mudah



Efektif



Berikutnya: grafik batang untuk perbandingan.





EduAPM

PSE

LINGKUP
PRIVAT

5/10

Grafik Batang untuk Perbandingan

Gunakan grafik batang saat ingin membandingkan nilai antar kategori seperti **produk, kelas, wilayah, atau divisi**.



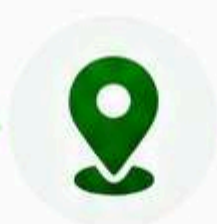
Produk

01



Kelas

02



Wilayah

03



Divisi

04



Peringkat

05



Urutkan batang dari **tinggi ke rendah** agar perbandingan lebih mudah dibaca.



Bandingkan



Urutkan



Prioritaskan



Berikutnya:
grafik garis untuk melihat tren.





EduAPM

PSE

LINGKUP
PRIVAT

6/10

Grafik Garis untuk Melihat Tren

Grafik garis cocok untuk data dari **waktu ke waktu**, seperti **penjualan bulanan**, **kehadiran**, atau **pertumbuhan pengguna**.



Hari

01



Minggu

02



Bulan

03



Kenaikan

04



Penurunan

05



Pastikan **urutan waktu** benar agar arah perubahan tidak menyesatkan.



Tren



Waktu



Arah



Berikutnya: kapan pakai tabel, peta, dan scatter plot?





EduAPM

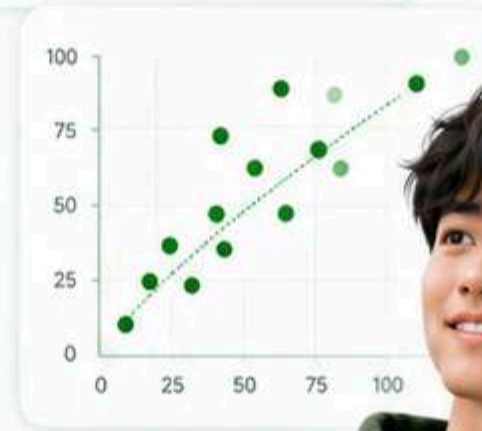
PSE

LINGKUP
PRIVAT

7/10

Kapan Pakai Tabel, Peta, dan Scatter Plot?

Kategori	Nilai	Jumlah
A	120	34
B	90	28
C	150	42
D	110	26
E	80	20



Tabel cocok untuk angka detail, **peta** untuk data berbasis lokasi, dan **scatter plot** untuk melihat hubungan dua variabel.



Tabel

01



Peta

02



Scatter

03



Dashboard

04



Detail

05



Pilih visual sesuai kebutuhan pembaca: **detail**, **lokasi**, atau **hubungan**.



Detail



Lokasi



Relasi



Berikutnya:
desain yang membuat data mudah dipahami.





EduAPM

PSE

LINGKUP
PRIVAT

8/10

Desain yang Membuat Data Mudah Dipahami

Gunakan judul yang jelas, label lengkap, warna secukupnya, dan sorot hanya **informasi yang paling penting**.



Judul

01



Label

02



Warna

03



Sorotan

04



Satuan

05



Desain sederhana membantu pesan utama tampil **lebih kuat**.



Rapi



Jelas



Fokus



Berikutnya:
hindari visualisasi yang menyesatkan.





EduAPM

PSE

LINGKUP
PRIVAT

9/10

Hindari Visualisasi yang Menyesatkan

Skala terpotong, warna berlebihan, kategori terlalu banyak, atau data tidak lengkap dapat membuat pembaca salah paham.



Skala

01



Warna

02



Kategori

03



Periode

04



Sumber

05



Visual harus jujur dan menyertakan **konteks** agar keputusan tidak keliru.



Jujur



Konteks



Valid



Berikutnya: rangkum
prinsip utama visualisasi data.





EduAPM

PSE

LINGKUP
PRIVAT

10/10

Kesimpulan: Ubah Data Menjadi Keputusan

Visualisasi yang baik membantu kita melihat pola, memahami cerita, dan mengambil **keputusan berbasis data**.



Tujuan

01



Grafik

02



Desain

03



Cerita

04



Keputusan

05



Mulailah dari pertanyaan, pilih **visual yang tepat**, lalu gunakan data untuk bertindak.



Rencanakan



Sajikan



Gunakan



Simpan carousel ini dan
ikuti **EduAPM** untuk belajar AI dan data lebih dalam.

